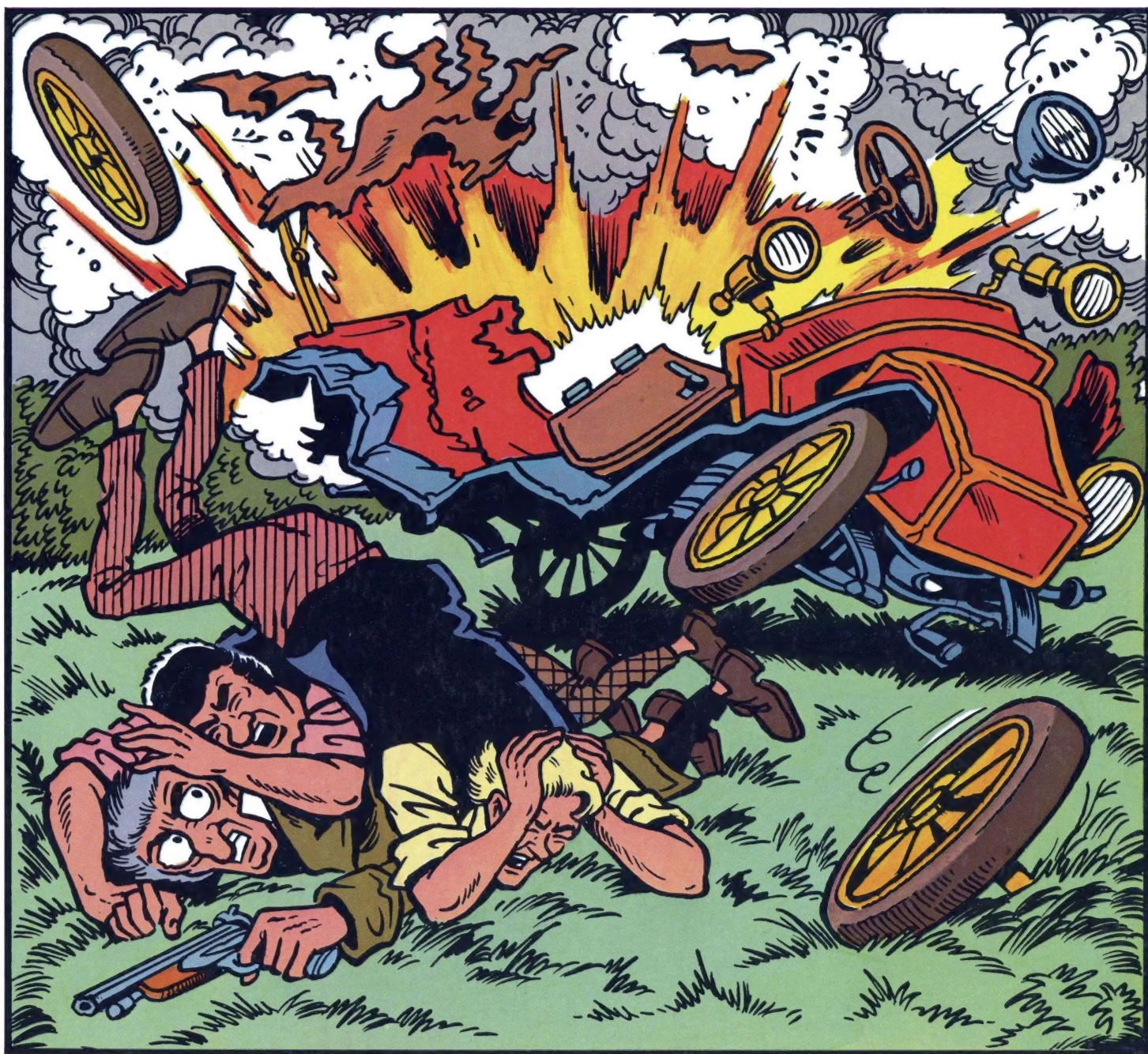


W.VANDERSTEEN

ROBERT ET BERTRAND

LES ÉTANGS DE MIREMORT



EDITIONS ERASME

W. VANDERSTEEN

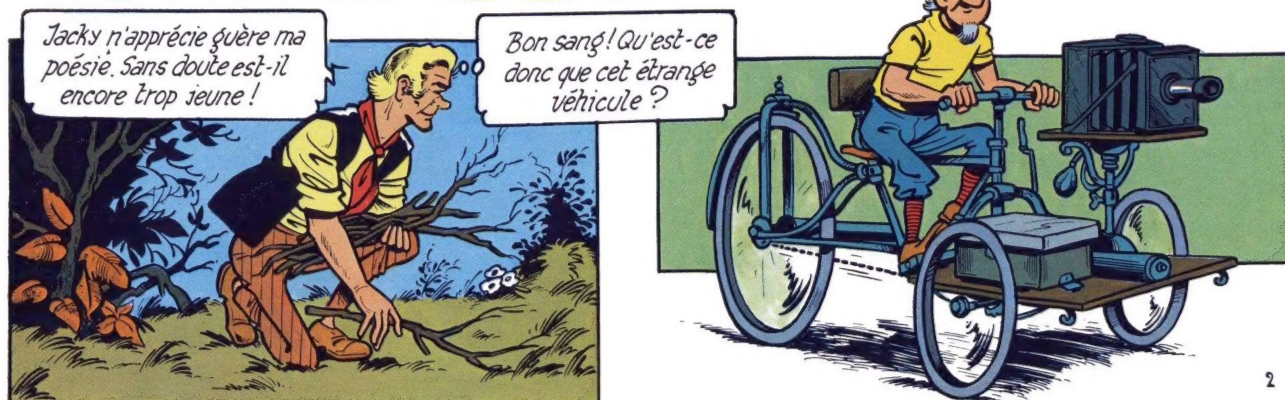
LES ÉTANGS DE MIREMORT



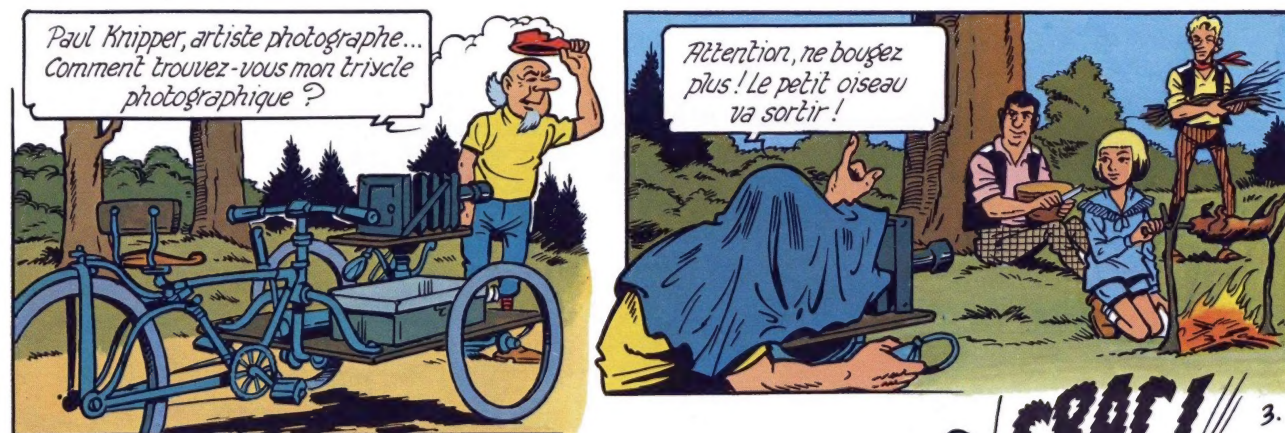
EDITIONS ERASME
ANVERS-BRUXELLES



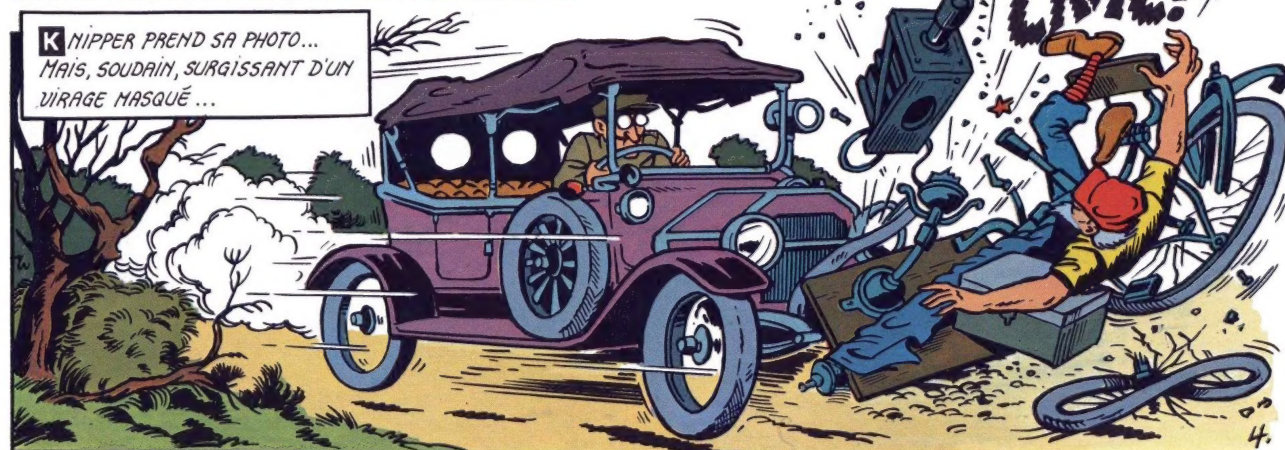
1



2



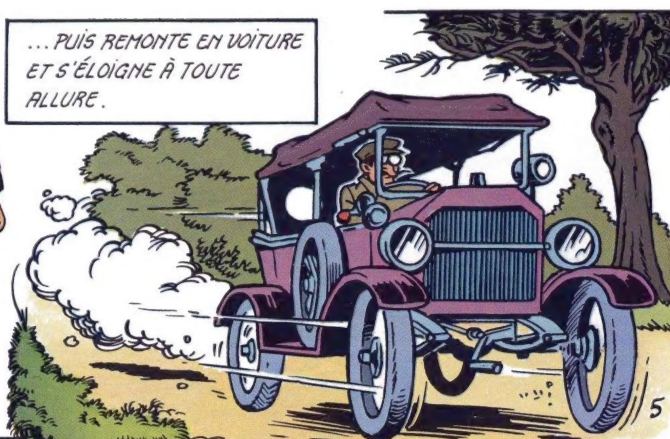
3.





SANS UN REGARD POUR SA VICTIME, LE CONDUCTEUR PIÉTINE RAGEUSE-
MENT L'APPAREIL PHOTOGRAPHIQUE...

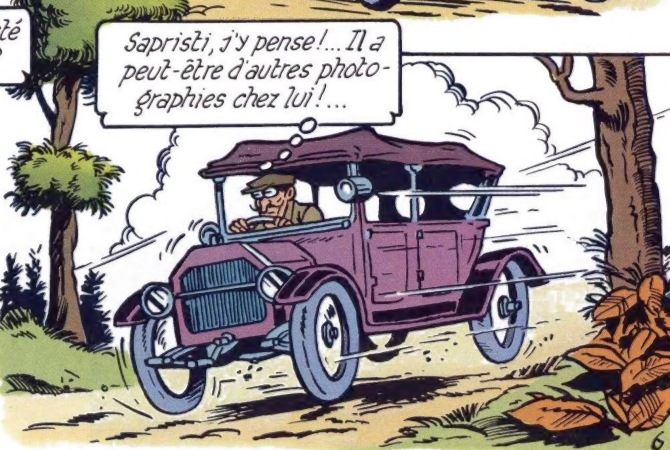
... PUIS REMONTE EN VOITURE
ET S'ÉLOIGNE À TOUTE
ALLURE.



La canaille! Heureusement,
je n'ai pas grand mal!

C'est exprès qu'il s'est jeté
sur vous... Pourquoi?

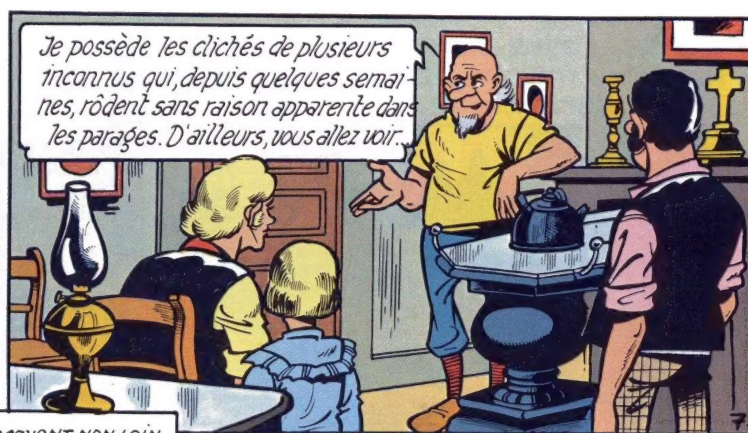
Venez chez moi... Je crois
que vous comprendrez mieux



Sapristi, j'y pense!... Il a
peut-être d'autres photo-
graphies chez lui!...



J'habite près du château de Miremort. Tous
les jours, je passe par le domaine pour y
faire des photos!



Je possède les clichés de plusieurs
inconnus qui, depuis quelques semai-
nes, rôdent sans raison apparente dans
les parages. D'ailleurs, vous allez voir.



KNIPPER QUI EST ALLÉ
CHERCHER LES DOCUMENTS
DANS SON LABORATOIRE
SURSAUTE TOUT À COUP...



...EN PERCEVANT NON LOIN
DE LUI LE BRUIT SEC D'UN
PISTOLET QU'ON
ARME.



?

Si tu cries, tu es un
homme mort!



Qui êtes-vous ?
Que voulez-vous ?



Donne-moi ces photos
et il ne t'arrivera rien !



Je vous reconnais. C'est votre voi-
ture qui m'a renversé !... Expliquez-
moi pourquoi vous tenez à ces clichés...



D'ailleurs, vous ne
les aurez pas !

P AUL KNIPPER TENTE DE
FUIR MAIS UN COUP DE FEU
ÉCLATE...



C'est ta faute, l'ancêtre !
Il me fallait des docu-
ments à tout prix !

10.



BONTÉ DIVINE !
On a tiré ! Pourvu
que Knipper...



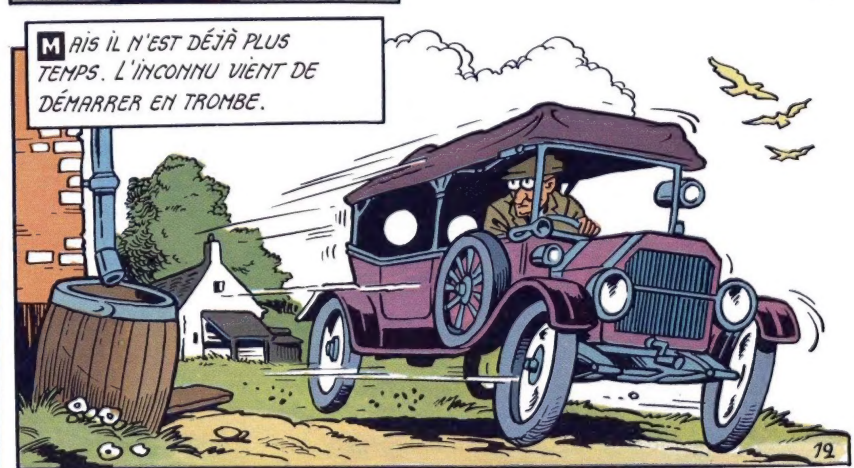
Et maintenant, à la voiture !...



11.

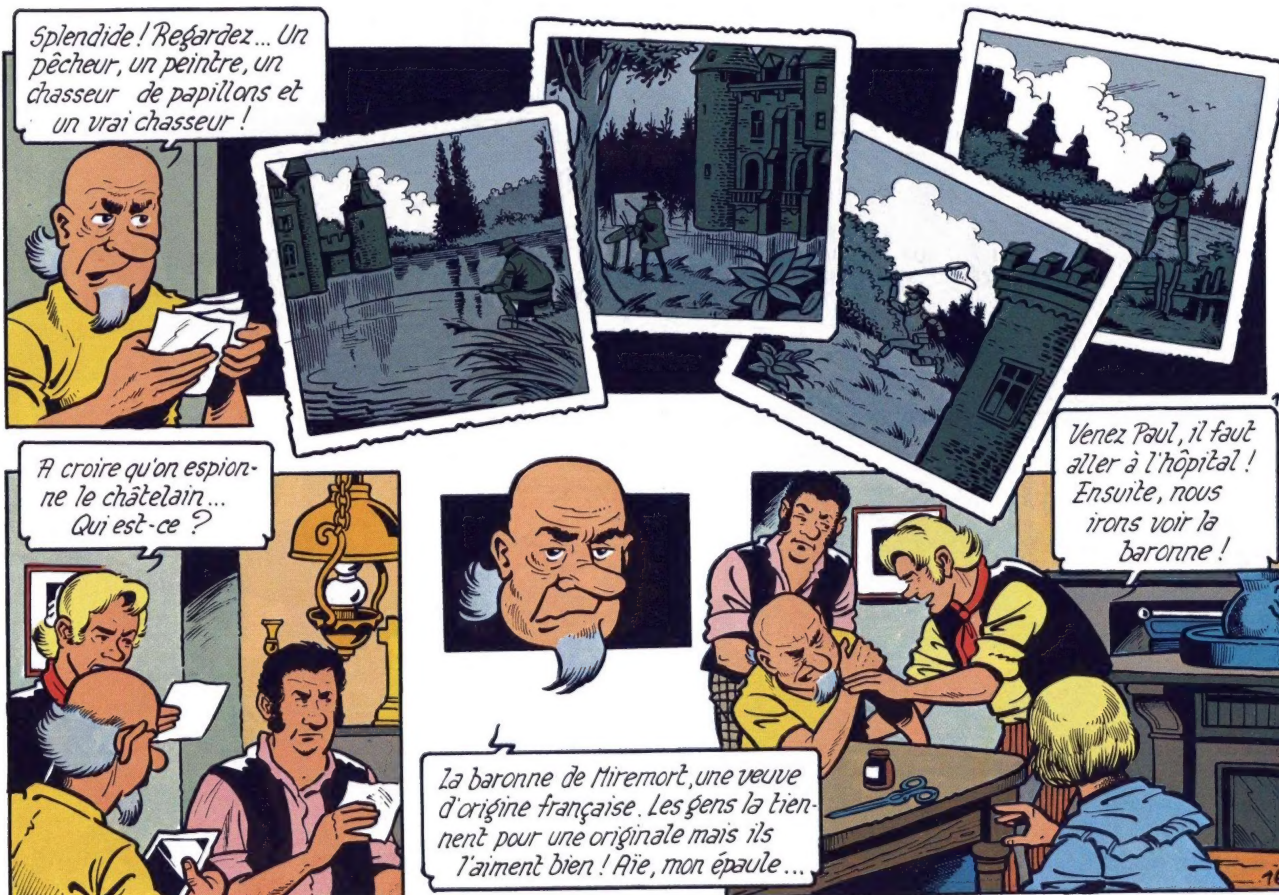
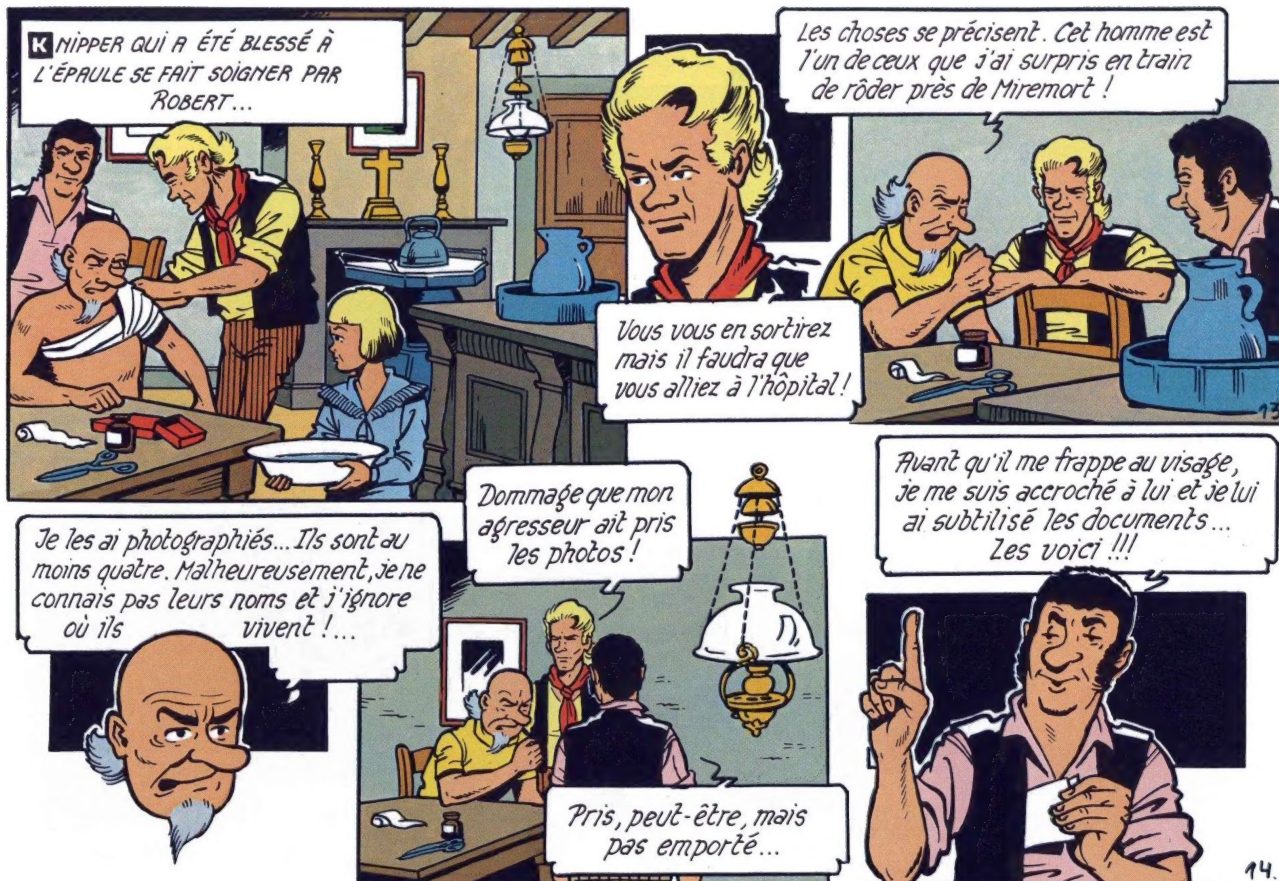


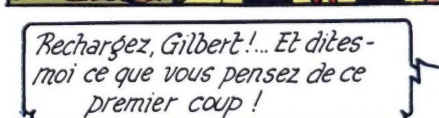
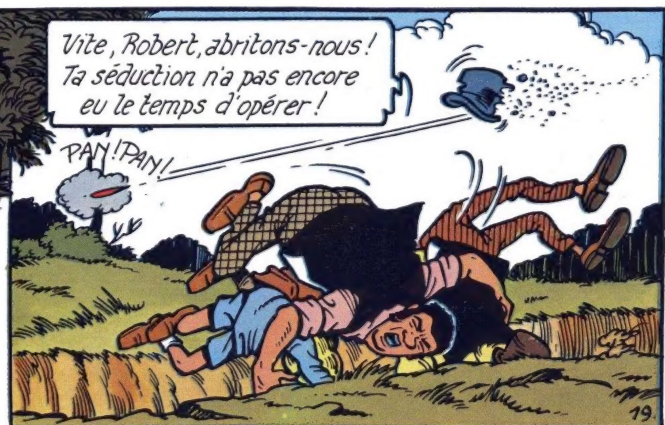
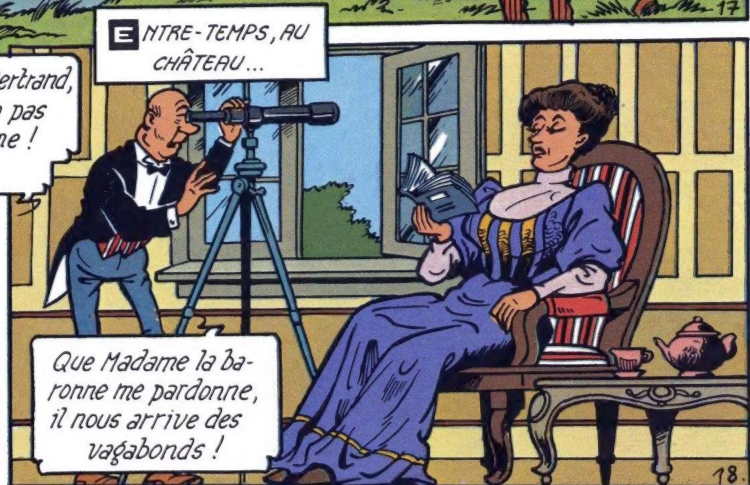
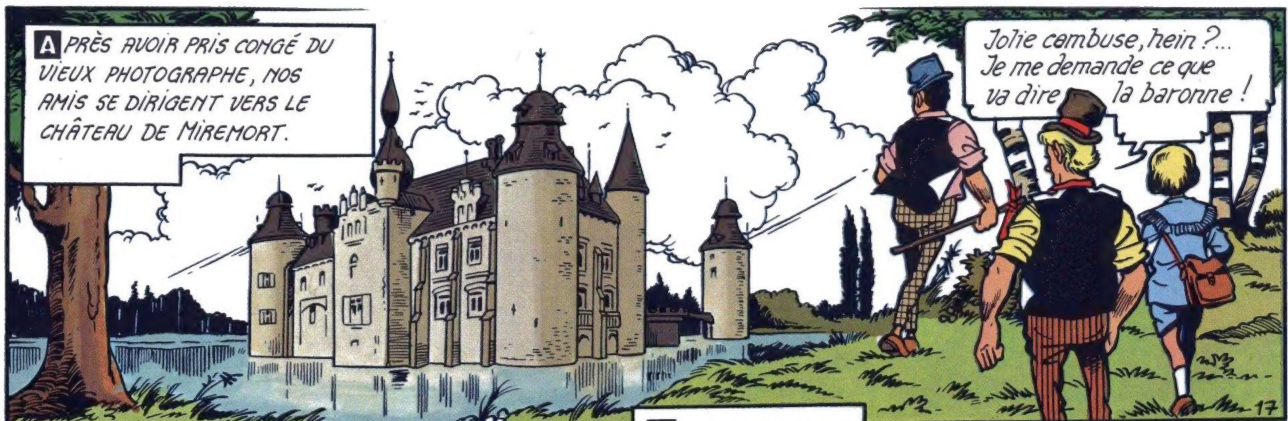
Poursuivez-le !
Il va s'échapper !



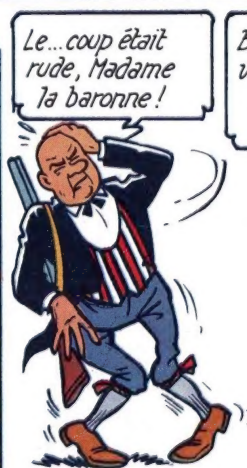
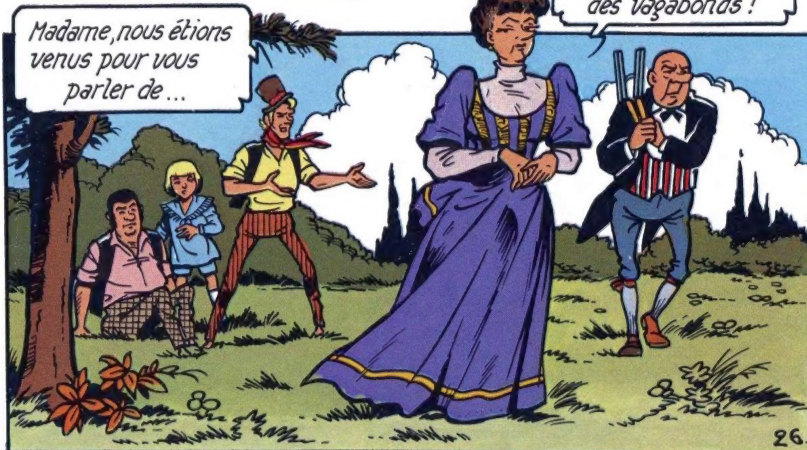
M AIS IL N'EST DÉJÀ PLUS
TEMPS. L'INCONNU VIENT DE
DÉMARRER EN TROMBE.

12.











Les bras en l'air, Madame!
Laissez tomber votre arme!

Qui êtes-vous?
Que voulez-vous?

Vous le savez fort bien! C'est à vous de parler!...



29.



Il a un pistolet. Nous n'avons pas le choix! Volons jusqu'à lui!...



30.



Merci, jeune homme! Intervention efficace, assurément, mais qui, dans la forme, manque de dignité!...

Vous êtes courageux et chevaleresque. Je puis vous faire confiance. Suivez-moi au château!



31.

C'EST AINSI QUE NOS AMIS FONT ENFIN LEUR ENTRÉE AU CHÂTEAU DE MIREMORT.

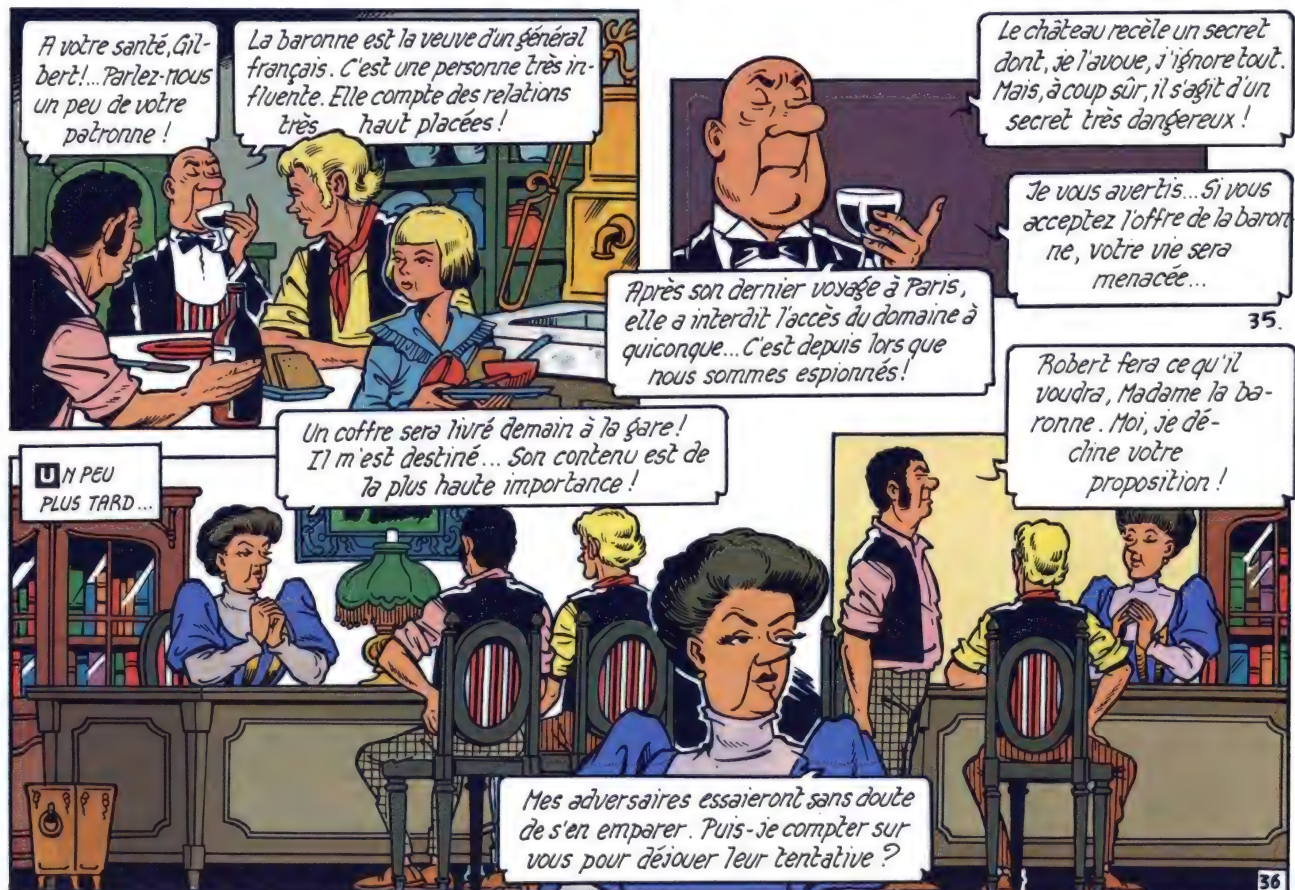
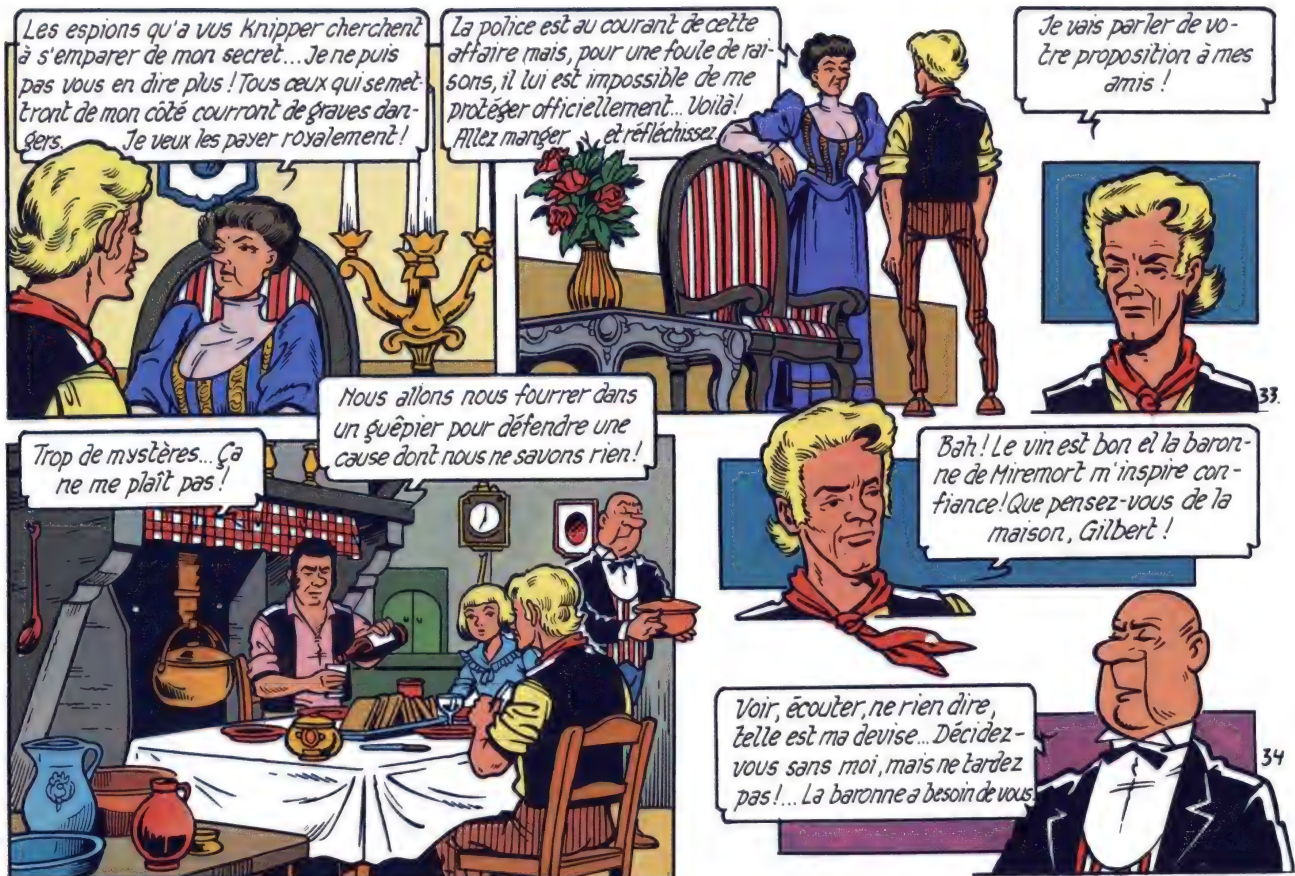


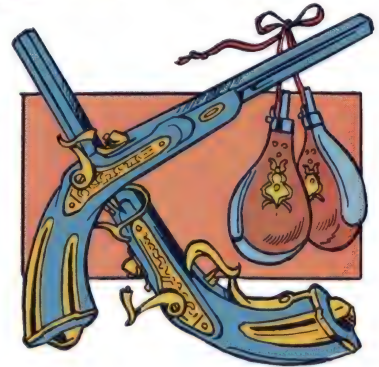
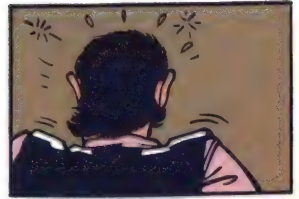
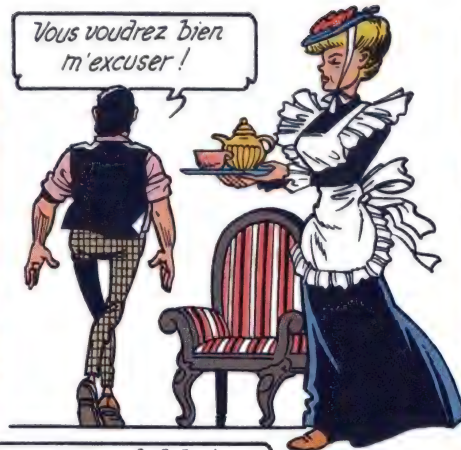
Ces photos prouvent que vous êtes espionnée, Madame. Par qui et pourquoi?

Je suis au courant. Vos propos et ces documents ne m'apprennent rien... Mais j'ai besoin d'alliés! Voulez-vous m'aider?

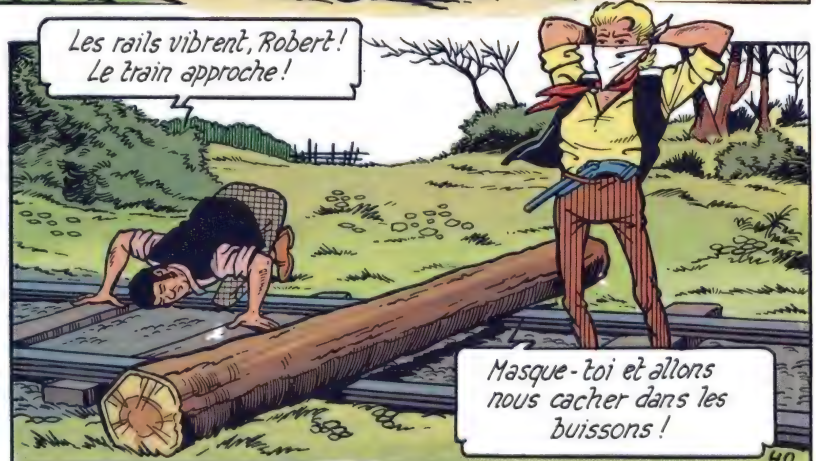
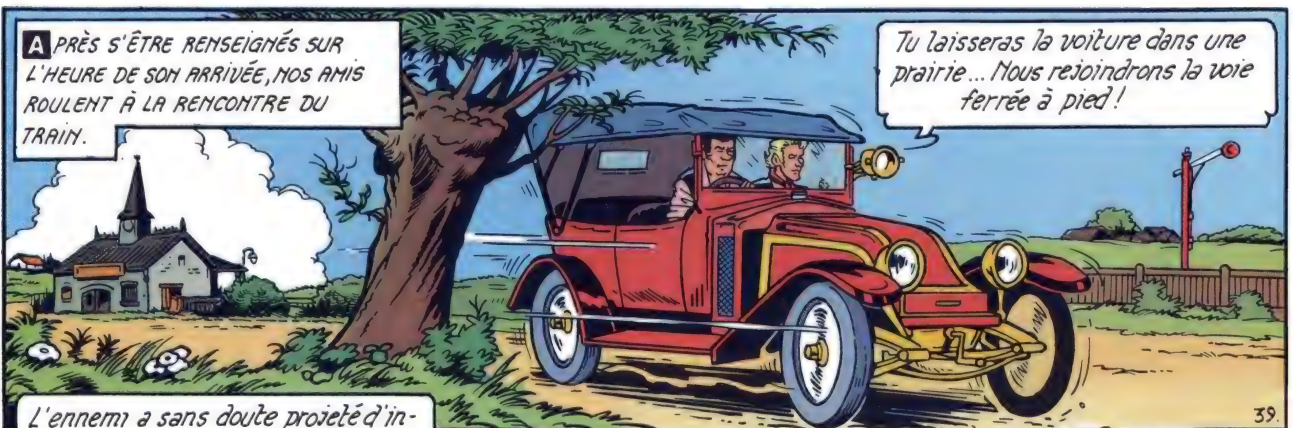


32.



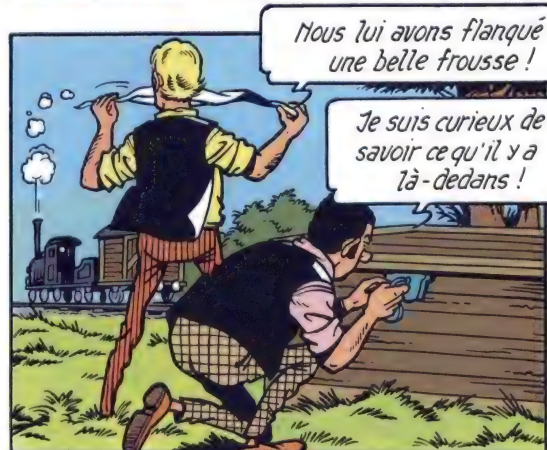


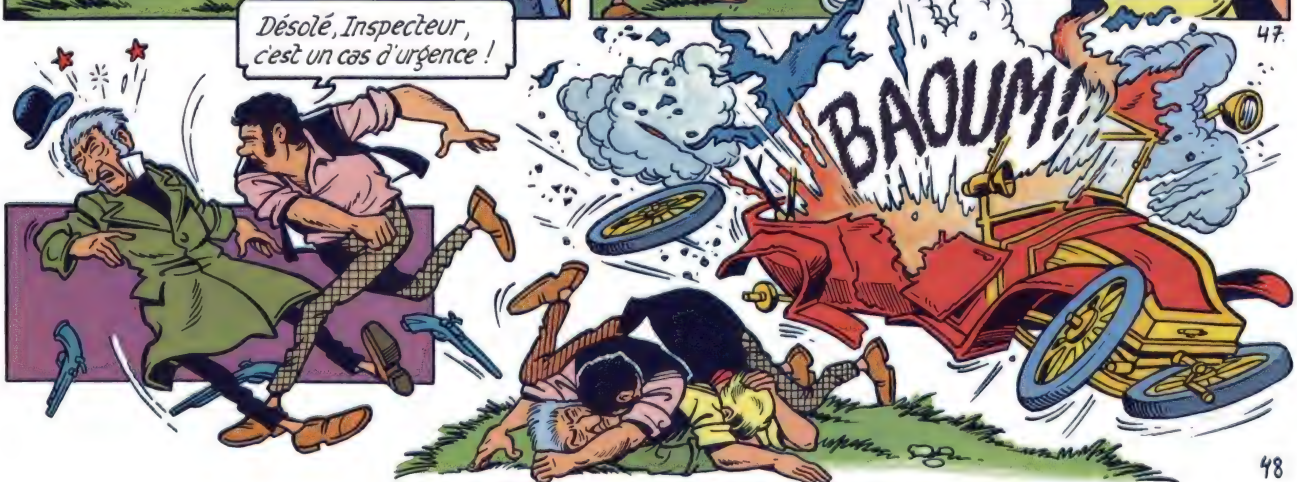
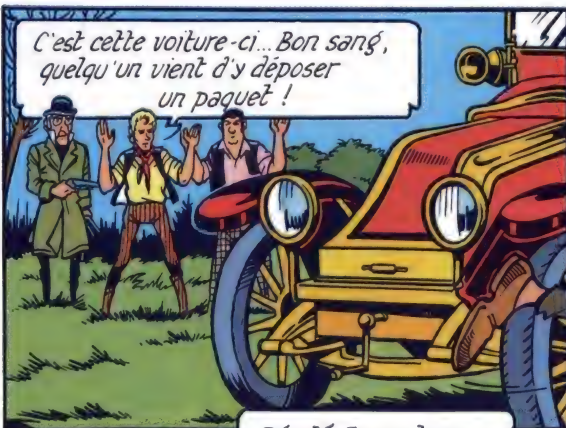
38

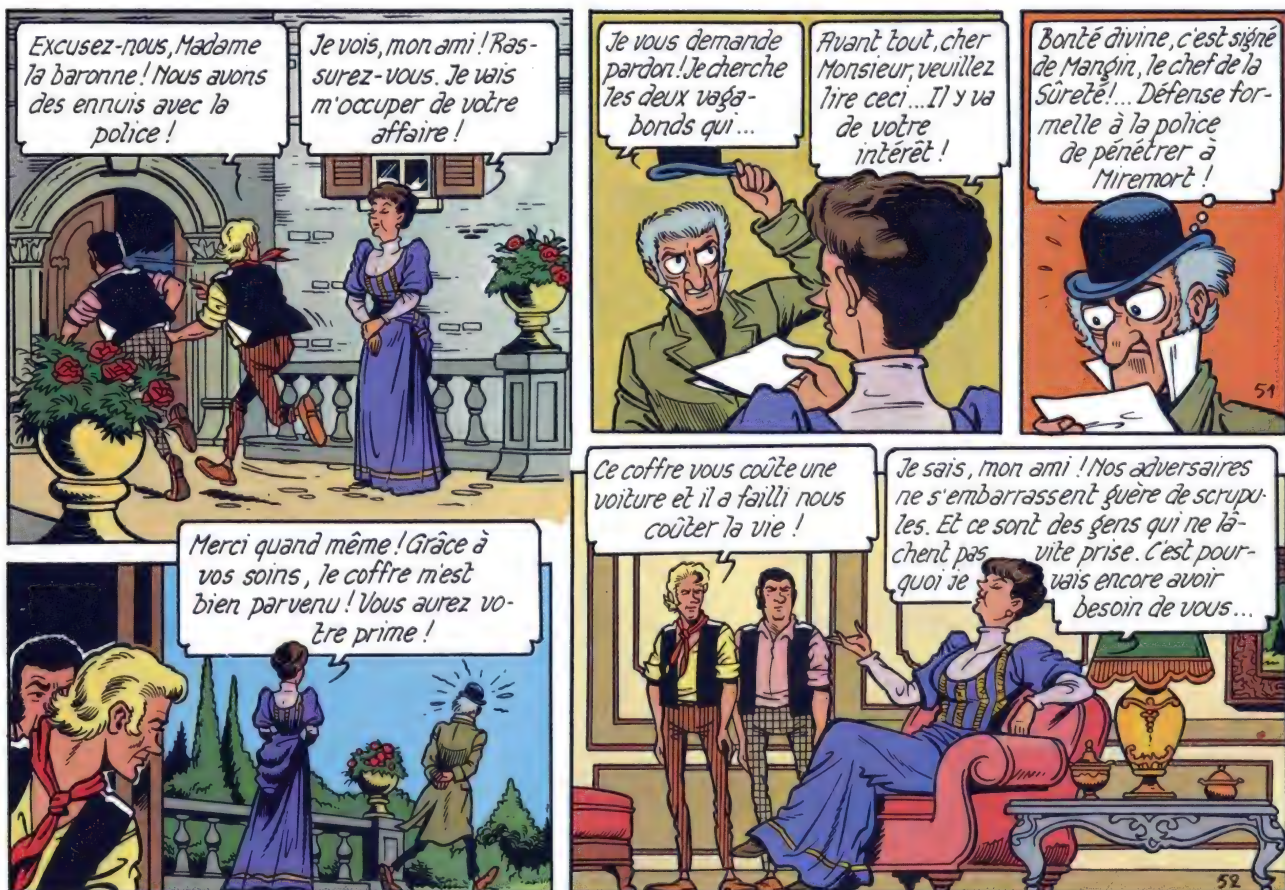


39.

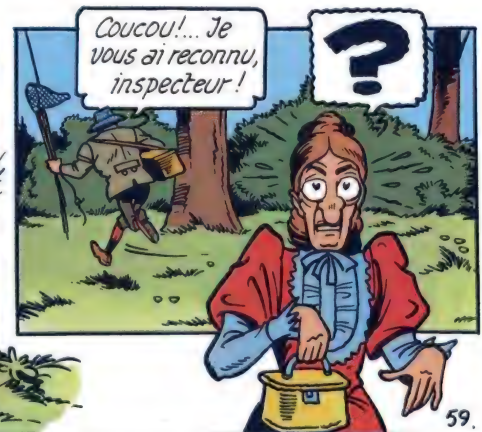
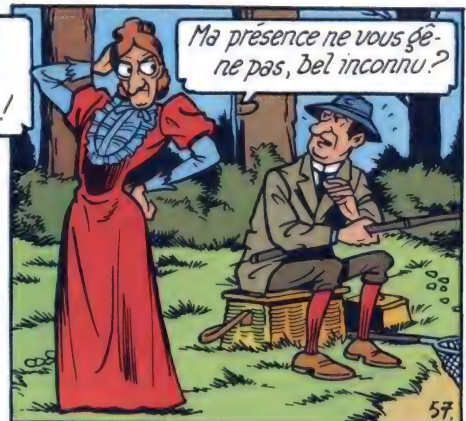
40













P LUS TARD, À L'AUBERGE...

La baronne est en danger et Mangin interdit l'entrée du domaine à la police ! C'est incompréhensible !... Je me demande si je ne ferais pas mieux d'oublier les ordres !



D'autant que Robert et Bertrand seraient une bonne prise ! Je vais attendre, pour me décider, que le caporal Knophens de la garde civique m'ait rejoint ici !

67.



CIÉL ! Là, dans l'auto, mon pêcheur !... Il ne faut pas qu'il m'échappe !



Patronne, un caporal de la garde civique doit venir... Remettez-lui ce billet !



Essayons de ne pas nous faire semer par la voiture. Ce serait trop bête !

68.



L'INSPECTEUR DIX-SEPT PARVIENT À SUIVRE JUSQU'AU BOUT L'AUTOMOBILE DES ESPIONS.

La vieille tour des Templiers leur sert de quartier général ! Qu'est-ce qu'ils y trafiquent ?

63



Tu n'aurais pas dû faire ça ! Dix-sept est un homme dangereux !

Je n'avais pas le choix... Nous devons agir vite, même si nous ne sommes pas sûrs de trouver ce que nous cherchons !

Allons-y, et tant pis pour les risques ! Je veux en avoir le cœur net !



64





Pauvre petit, que
fais-tu à terre?...
Tu es tombé?...



Rassure-toi! Je vais
te retrouver ton
nia!



Te voilà chez toi!...
Mon Dieu, qu'est-ce
que c'est que ça?



Une grille!...
Qu'y a-t-il des-
sous?



Ça ressemble fort
à un passage
souterrain!



Je vais peut-être découvrir le secret
de Miremort!... Allumons cette lan-
terne, on n'y voit rien!



Des traces de pas!
Elles sont toutes
fraîches...



...ET QUELQU'UN POUSSE
AUSSI TÔT LE BATTANT
AVEC VIOLENCE.



Une porte! Que
peut-il y avoir
derrière?



MAIS JACKY FAIT MALEN-
CONTREUSEMENT CRAQUER
UNE PLANCHE...





Que fais-tu ici, gamin ?
Allons, approche !



A U LIEU D'OBEÏR, JACKY
PREND LA FUITE.



73



Il me rattrape !
Cette planche va
le retarder !



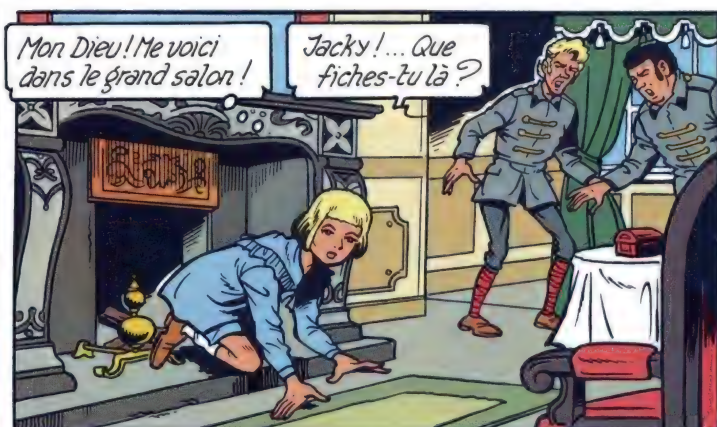
A U BOUT DU COULOIR, JACKY
SE HEURTE À UNE PAROI
LISSE...



74



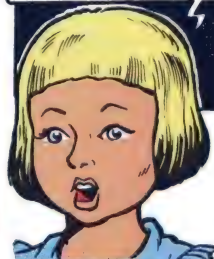
Cet anneau comman-
de peut-être une
ouverture !



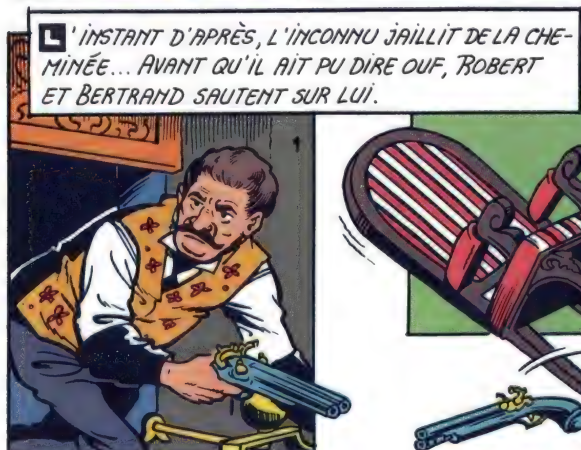
Mon Dieu ! Me voici
dans le grand salon !

Jacky ! ... Que
fiches-tu là ?

J'ai découvert un pas-
sage secret dans le parc.
Un homme me pour-
suit. Il est armé !



75



L'INSTANT D'APRÈS, L'INCONNU JAILLIT DE LA CHE-
MINÉE... AVANT QU'IL AIT PU DIRE OUF, ROBERT
ET BERTRAND SAUTENT SUR LUI.



76



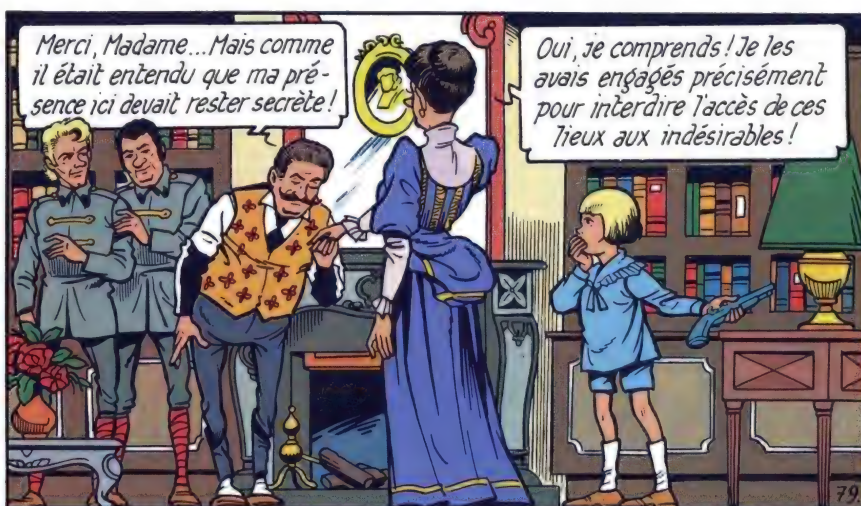
77.



78.



Assez ! Arrêtez ce combat...
Vous êtes tous mes amis !



Merci, Madame... Mais comme
il était entendu que ma pré-
sence ici devait rester secrète !

Oui, je comprends ! Je les
avais engagés précisément
pour interdire l'accès de ces
lieux aux indésirables !

79.



C'est une tâche dont ils
s'acquittent avec autant
de zèle que de vigueur,
me semble-t-il !



Monsieur Goubert, ingénieur français...
et inventeur !... Robert, Bertrand
et leur jeune ami Jacky !



Puisque c'est ainsi, je vais
tout vous dire !... Suivez-moi
dans le passage secret !

80

A LA SUITE DE GOUBERT ET DE LA BARONNE, NOS AMIS ARRIVENT DANS UN BASSIN OÙ EST MOUILLÉ UN CURIEUX ENGIN.

Un sous-marin... Un submersible inventé par Monsieur Goubert !

Pour échapper aux espions qui convoitent son invention, il est venu, avec l'accord du gouvernement, y travailler dans les souterrains du château. Le coffre contenait des pièces et des plans !

J'ai moi-même piloté cet engin jusqu'aux étangs de Miremort en suivant la côte puis en empruntant des cours d'eau. Mais les espions ont tout de même retrouvé ma trace !

Voici un croquis du sous-marin. Il est équipé d'un moteur électrique. Pour la plongée, on fait pénétrer de l'eau dans les ballasts. Pour le faire remonter, on chasse l'eau. La plate-forme avant permet d'amener une charge explosive sous les bâtiments ennemis !

81-82.

Charmant !... La charge explose et les pauvres diables, en surface, se font hacher menu ! Délicieux !...

A la vérité, vous m'écoeurez !

Moi aussi !...

83

Il ne nous appartient pas de protéger les gens qui fabriquent des engins de mort. Ne comptez plus sur nous, Madame, nous démissionnons !

Voici vos uniformes !

Ça alors !... Et le devoir patriotique, qu'en faites-vous ?

Nous sommes aussi patriotes que vous, Madame la baronne, mais nous haïssons la guerre de toutes nos forces !

84

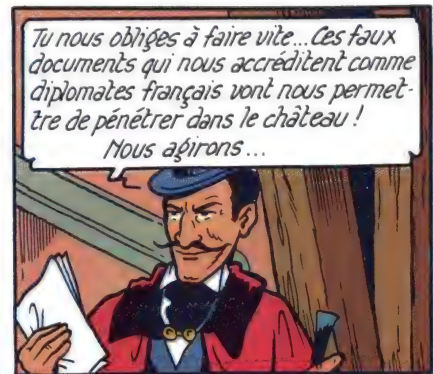


ENTRE-TEMPS.

Pourquoi donc se déguisent-ils ainsi ?

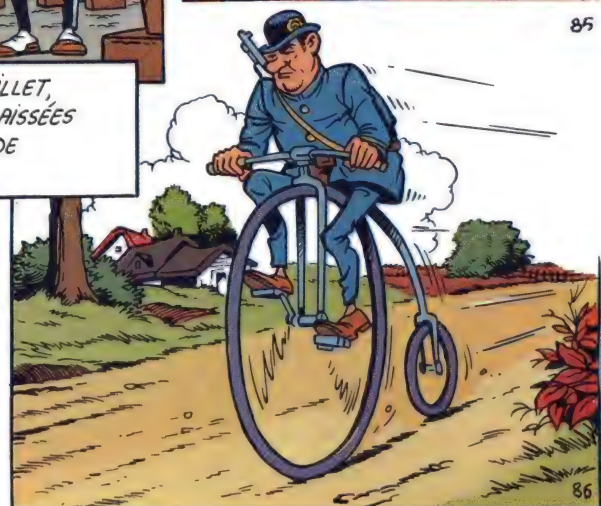
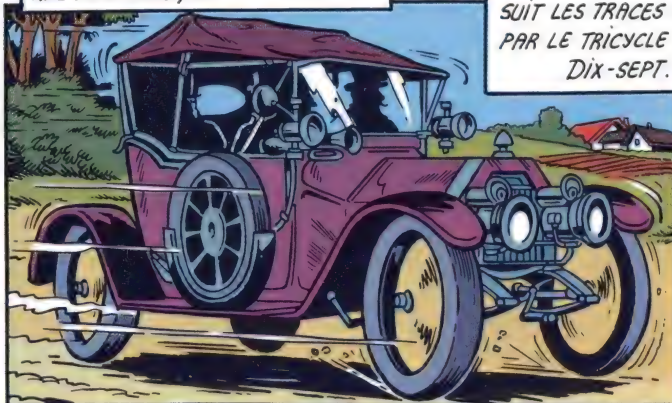
TANDIS QUE LES QUATRE HOMMES ROULENT VERS MIREMORT, LE CAPO-RAL KINOPHENS, ...

... ALERTÉ PAR LE BILLET, SUIT LES TRACES LAISSÉES PAR LE TRICYCLE DE DIX-SEPT.



Tu nous obliges à faire vite... Ces faux documents qui nous accèdent comme diplomates français vont nous permettre de pénétrer dans le château ! Nous agirons ...

85



86



La tour des Templiers ... Quel endroit sinistre ! ...



Mais le caporal Kinophens est un intrépide. Il entre en courant ...



... et fait feu sur son gibier !

Mon ! Je suis l'inspecteur Dix-sept !

87



Excusez-moi, chef ! Je suis d'un naturel distrait... Figurez-vous que j'avais oublié de charger mon fusil. Mais l'erreur est humaine, n'est-ce pas, chef ?

Ne dis pas tant d'idioties et libère-moi ! ... Le temps presse !

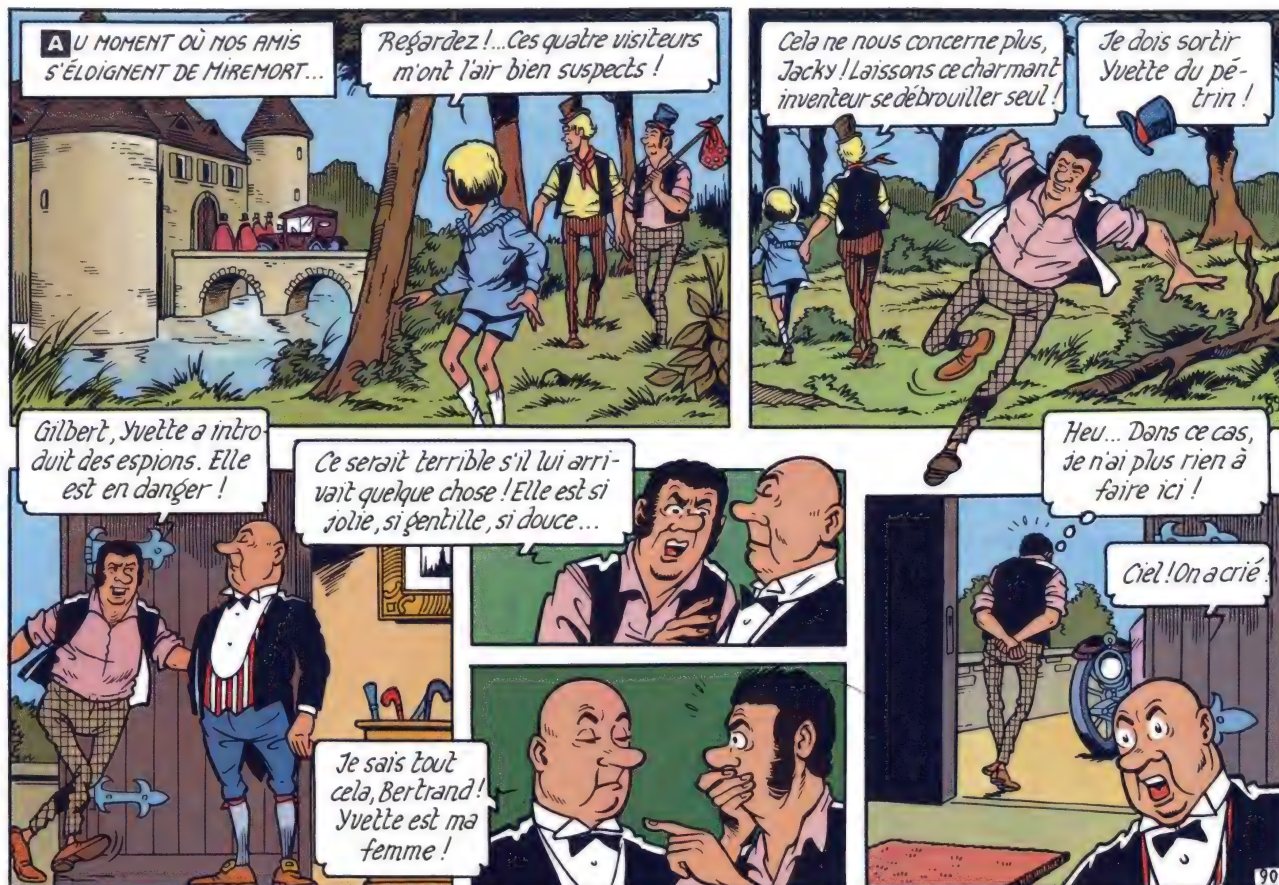
Vous libérer, chef ? ... Ah oui ! Vous voulez que je vous détache !



Nous devons arrêter une bande d'espions à Miremort ! Va chercher du renfort à la ville ! Et dépêche-toi !

Du renfort, dites-vous chef ? ... Vous en voulez combien ? ... C'est à vous de décider, n'est-ce pas ?

88







Une toile d'araignée!
Brrr... Ça porte malheur!





ET L'ESPION DISPARAÎT DANS LE PASSAGE SECRET.

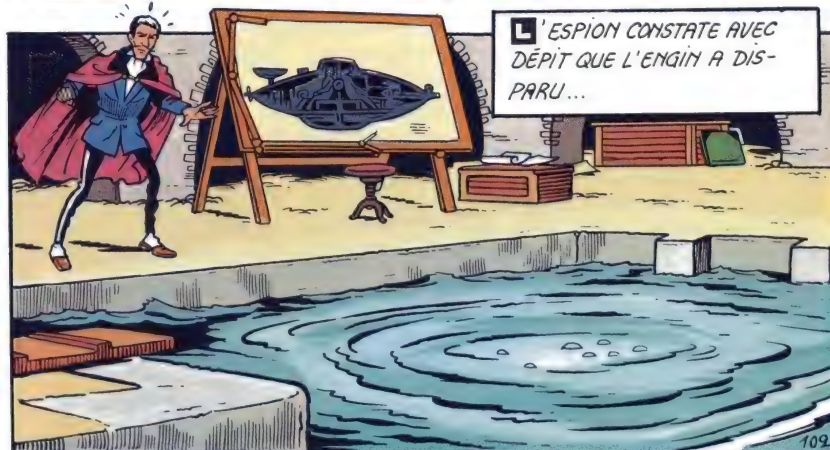
Ah! Voici la base secrète...
Et les plans du sous-marin...
Mais...



Ce couloir conduit sûrement au sous-marin!



Dépêchons-nous!... Il va nous échapper avec le sous-marin!



L'ESPION CONSTATE AVEC DÉPÎT QUE L'ENGIN A DISPARU...



Haut les mains!... Expliquez-vous!

Ça va, il faut savoir reconnaître sa défaite!



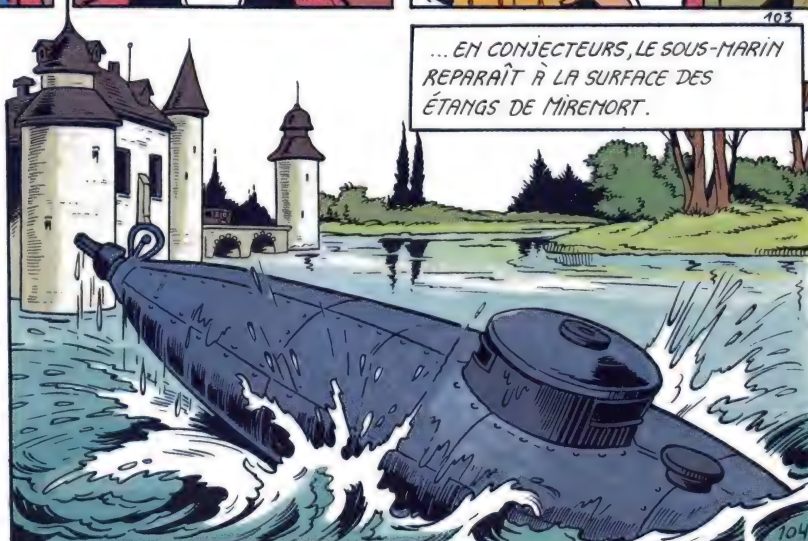
Nous devons saboter le sous-marin ou en voler les plans!



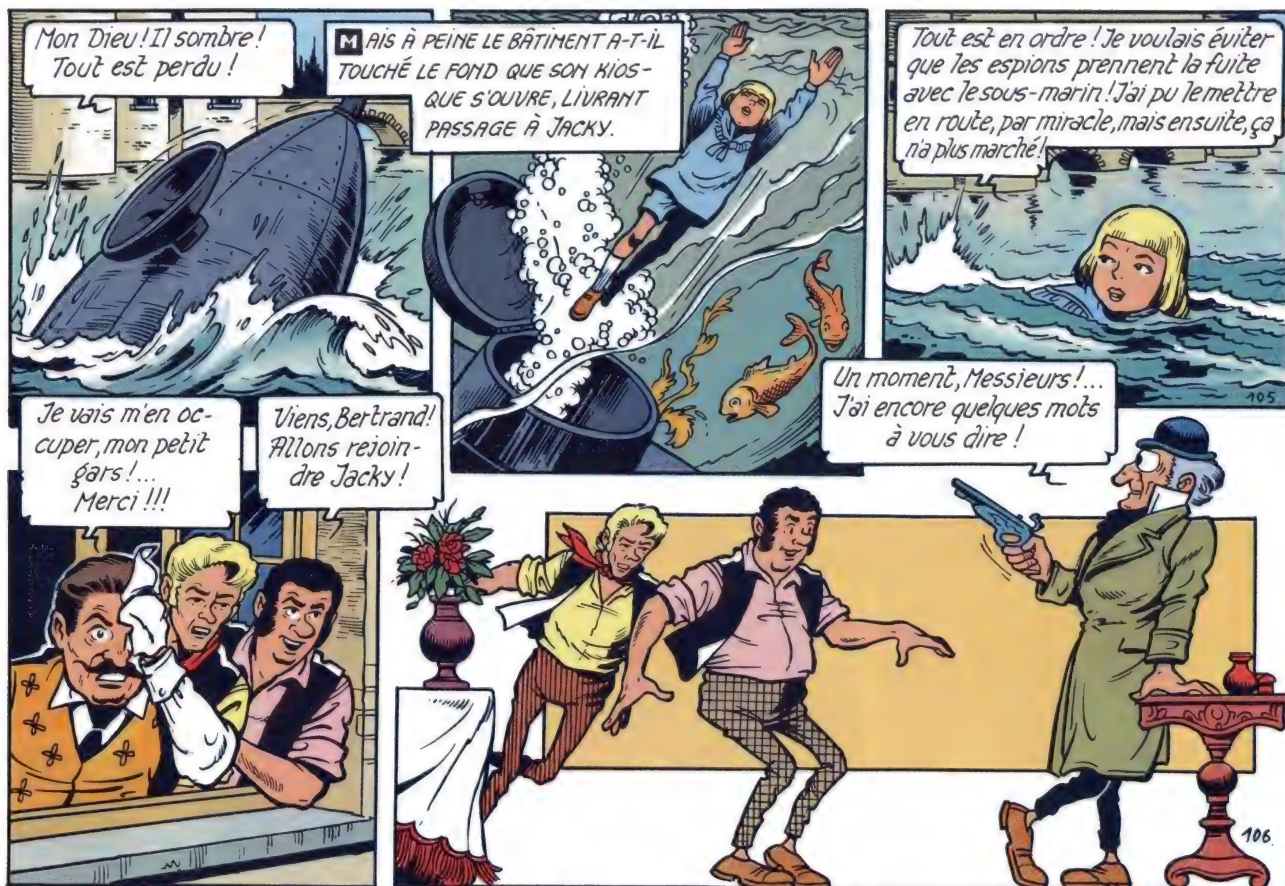
Je ne comprends pas! Personne ne sait conduire cet engin! Où est passé mon sous-marin?...

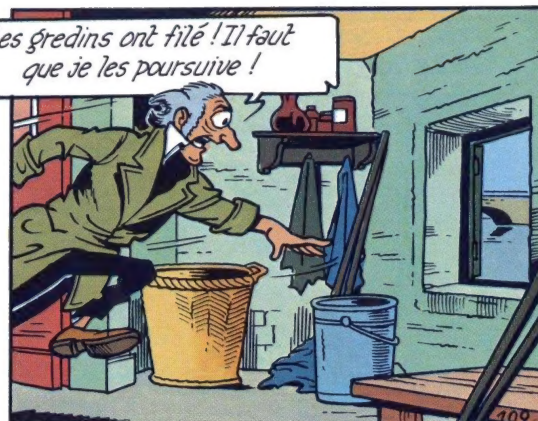


LES ESPIONS CAPTURÉS SONT EMMENÉS PAR LES GARDES CIVIQUES. ET TANDIS QUE GOUBERT SE PERD...

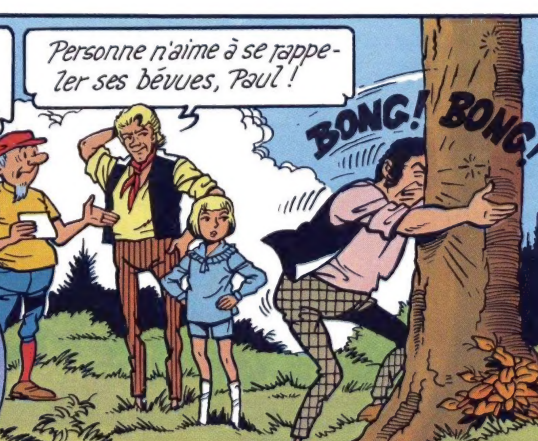
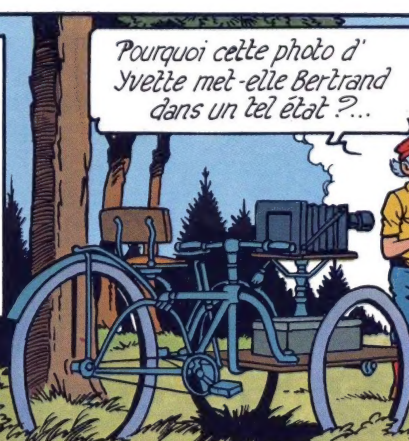


... EN CONJECTURES, LE SOUS-MARIN REPARAÎT À LA SURFACE DES ÉTANGS DE MIREMORT.



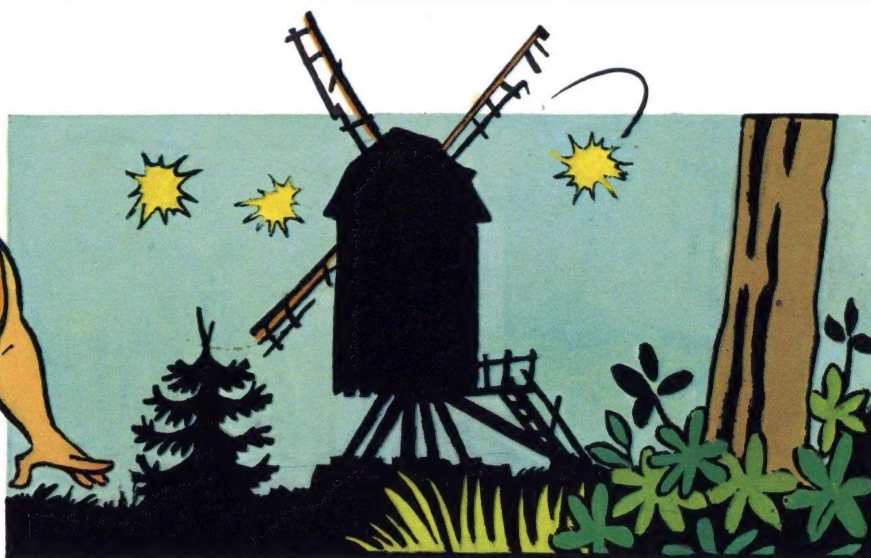


LAISSANT DIX-SEPT À SA DÉCONVENUE, NOS AMIS PRENNENT LE LARGE. PAUL KNIPPER, QUI S'EST RÉTABLI DANS L'ENTRETEMPS, LEUR SOUHAITE BONNE CHANCE.



NOTE. - CLAUDE-DÉSIRÉ GOUBERT, INGÉNIEUR FRANÇAIS, NÉ À LYON EN 1838, ANCIEN ÉLÈVE DE L'ÉCOLE DES ARTS ET MÉTIERS. REFUSÉ UNE PREMIÈRE FOIS PAR LE MINISTÈRE DE LA MARINE APRÈS UN ESSAI À CHERBOURG, SON SOUS-MARIN DE SIX TONNES LE FUT UNE DEUXIÈME FOIS APRÈS UNE PRÉSENTATION À TOULON. GOUBERT NE RENCONTRA PAS PLUS DE SUCCÈS LORS DES NÉGOCIATIONS QU'IL MENA EN ANGLETERRE. COMPLÈTEMENT RUINÉ, IL FUT CONTRAINT DE VENDRE SON SUBMERSIBLE AUX ENCHÈRES. IL MOURUT À PARIS EN 1908.

Fin.....



WILLY VANDERSTEEN

JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

- | | | |
|--------------------------------|--|----------------------------------|
| 1. Le mystère de Brispière | 24. Aventure en Berunka | 44. Razzia à Djerba |
| 2. La couronne mystérieuse | 25. Les corbeaux de la Tour de Londres | 45. La grande-crevette |
| 3. Roi de la jungle | 26. Les perles de Majorque | 46. Le phare de Dragonera |
| 4. Le tomahawk d'or | 27. Le vaisseau fantôme | 47. Les Morigans |
| 5. Le gnome de bronze | 28. Le canon turc | 48. La main noire |
| 6. L'île verte | 29. Les licornes vertes | 49. La piscine dangereuse |
| 7. Le collectionneur original | 30. La bombarde | 50. Les menhirs dansants |
| 8. La ville sous-marine | 31. Des roses pour la Berunka | 51. La couronne enchantée |
| 9. Les anneaux de Jupiter | 32. L'arc-en-ciel bagarreur | 52. Les statues ardentes |
| 10. Compo, le géant | 33. La chenille de l'espace | 53. Les autophages |
| 11. La chasse dangereuse | 34. Le temple du silence | 54. Le chien noir et la sorcière |
| 12. Le cascadeur d'or | 35. Le biplan fantôme | 55. Les flammes gelées |
| 13. Le roi de la tomate | 36. Jérôme contre Jérôme | 56. Le syndicat des cascadeurs |
| 14. Les mouches de Masakin | 37. Le mystère de la route nationale | 57. La ruche |
| 15. Le gardian masqué | 38. La bouée rouge | 58. L'enlèvement |
| 16. Le chasseur de chaussures | 39. Les pirates de l'air | 59. Le pied du druide |
| 17. Le rat d'acier | 40. La clavicule du dinosaure | 60. Le carreau rouillé |
| 18. Le volcan d'Ithiat | 41. Quand les cigares explosent | 61. Le faiseur de vent |
| 19. Les glaçons de Loch Latham | 42. Les joujoux dangereux | 62. La gondole noire |
| 20. Le chasseur de trésors | 43. La chauve-souris | 63. Le chevalier fantôme |
| 21. Les alchimistes | | 64. Les voleurs de ferraille |
| 22. La tête d'or | | 65. Le dragon à deux cornes |
| 23. Le breuvage magique | | |



MARC SLEEN

Les aventures de

NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelles, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

Complètement en couleurs

- | | | |
|------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon | 24. Le mystère de l'île de Pâques | 37. Enivrante Charlotte |
| 11. Les Wallabites | 25. Zongo au Congo | 38. L'homme sans visage |
| 12. Le lutin doré | 26. Le gorille jaune | 39. La pantoufle volante |
| 13. Baringo | 27. Le jardin des malices | 40. Brigandage en folie |
| 14. Néron contre la F.F.F. | 28. Ivan le terrible | 41. Ottoman XIV |
| 15. Sacré Théophile | 29. La bague du Muphti | 42. Le mauvais œil |
| 16. Mama Kali | 30. Les chenilles rousses | 43. L'arme redoutable d'Oumtata |
| 17. Les hommes bleus | 31. Patati patata | 44. La disparition du vase de Chine |
| 18. Le lavoir des chiens | 32. Novembre Noir | 45. La couronne de Neptune |
| 19. Les Nérontiques | 33. Le virus du rire | 46. La bague enchantée |
| 20. Les Dinas déchaînées | 34. La princesse Lovely | 47. La comtesse verte |
| 21. Le cacatoès qui caquette | 35. La moutarde d'Abraham | 48. Néron et la tête de cheval |
| 22. Gare à Castar | 36. La fleur qui parle | |
| 23. Les Papricains | | |



Une nouvelle série VANDERSTEEN **robert et bertrand**

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle.

Ces deux joyeux lurons en vagabondage sont de sympathiques énergumènes, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté au dessus de tout.

déjà parus :

1. L'ermite de Beaucroy
2. La main noire
3. Le dragon vert
4. Le diable du Val aux roses
5. Le drame de Marie-Souillon
6. Documents secrets
7. Le diable noir
8. Le briseur de grève
9. Les étangs de Miremort

